



Wedstrijdreglement Landscompetitie (WRLC)

INHOUDSOPGAVE

| | |
|--|----|
| BEGRIPPENLIJST | 2 |
| HOOFDSTUK 1. ALGEMEEN..... | 3 |
| Art. 1.1. Algemeen..... | 3 |
| Art. 1.2. Toe te passen bepalingen | 3 |
| Art. 1.3. Vaststelling speelsterkte van een speler..... | 3 |
| Art. 1.4. Spelsoorten, klassen en teamopstellingen | 4 |
| Art. 1.5. Algemene leiding..... | 7 |
| Art. 1.6. Inschrijven van een team..... | 7 |
| Art. 1.7. Terugtrekken van een team..... | 7 |
| Art. 1.8. Wedstrijdprogramma | 7 |
| Art. 1.9. Sancties; administratief verzuim | 8 |
| HOOFDSTUK 2. DISTRICTSRONDE | 9 |
| Art. 2.1. Opstelling van een team..... | 9 |
| Art. 2.2. Indeling en organisatie districtsronde | 9 |
| Art. 2.3. Wedstrijdprogramma | 9 |
| Art. 2.4. Inschrijvingen; inschrijfgeld..... | 9 |
| Art. 2.5. Opgave districten van ingeschreven teams | 10 |
| Art. 2.6. Wijziging in de samenstelling van een team | 10 |
| Art. 2.7. Vaststelling partijlengten voor aanvang van de districtsronde..... | 10 |
| Art. 2.8. Wijzigingen partijlengte gedurende de districtsronde..... | 10 |
| Art. 2.9. Uitslagverwerking | 11 |
| Art. 2.10. Winnaar districtsronde; titel | 11 |
| HOOFDSTUK 3. GEWESTELIJKE RONDE..... | 12 |
| Art. 3.1. Indeling en organisatie | 12 |
| Art. 3.2. Inschrijvingen | 12 |
| Art. 3.3. Voorwaarden voor het inschrijven van een team | 12 |
| Art. 3.4. Vaststelling partijlengten | 13 |
| Art. 3.5. Uitslagverwerking | 14 |
| Art. 3.6. Winnaar gewestelijke ronde; titel | 14 |
| HOOFDSTUK 4. NATIONALE RONDE | 15 |
| Art. 4.1. Indeling en organisatie | 15 |
| Art. 4.2. Inschrijvingen | 15 |
| Art. 4.3. Opgaveformulieren..... | 15 |
| Art. 4.4. Uitslagverwerking | 15 |
| Art. 4.5. Winnaar nationale finale; titel | 15 |
| HOOFDSTUK 5. SLOTBEPALINGEN | 16 |
| Art. 5.1. Onvoorziene gevallen..... | 16 |
| Art. 5.2. Inwerkingtreding; wijzigingen..... | 16 |

| | |
|---|----|
| AANHANGSEL A. Intervaltabel Libre | 17 |
| AANHANGSEL B. C1 Overgangstabellen | 18 |
| AANHANGSEL C. Intervaltabel Driebanden | 19 |

BEGRIPPENLIJST

In dit reglement wordt verstaan onder:

| | |
|------------------------|--|
| WCB | Wedstrijdzaken Commissie Breedtesport |
| CRC | Commissie Reglementen Carambole |
| KVC | KNBB Vereniging Carambole |
| Landscompetitie | Het geheel van de in de districtsronde, de gewestelijke ronde en de nationale finale te spelen competitievormen. |
| Districtsronde | Het deel van de landscompetitie dat door een districtsbestuur wordt georganiseerd en waarvoor wedstrijden in dat district worden gespeeld. |
| Gewestelijke ronde | Het deel van de landscompetitie dat door een gewestelijk wedstrijdleader wordt georganiseerd en waarvoor de wedstrijden in dat gewest worden gespeeld. |
| Nationale finale | Het deel van de landscompetitie dat door de WCB wordt georganiseerd. |
| Dispensatiespeler | Een speler die alleen onder beperkende voorwaarden aan wedstrijden mag deelnemen. |
| Districtsteam | Team bestaande uit spelers die lid zijn van verschillende verenigingen binnen één district. |
| Gastteam | Team van een district dat deelneemt aan de districtsronde van een ander district dan waar de spelers lid van zijn. |
| Wedstrijd | In competitieverband is een wedstrijd een treffen tussen twee teams, waarbij elke speler van het ene team een partij tegen een speler van het andere team speelt. |
| Partijlengte | Aantal te maken caramboles voor een speler in een partij. |
| Teamsamenstelling | De spelers die voor een wedstrijd van dat team mogen uitkomen. |
| Teamopstelling | De spelers die staan opgesteld voor de betreffende wedstrijd. |
| Dubbelpartij | De tweede partij in eenzelfde wedstrijd van eenzelfde speler uit een team. |
| Teammoyenne | Het totaal aantal gemaakte caramboles van alle spelers van één team gedeeld door het totaal aantal gebruikte beurten van alle spelers van dat team. |
| A-klasse | Landscompetitie Driebanden-groot |
| B-Klasse | Landscompetitie Driebanden-klein |
| C-Klasse | Landscompetitie Libre-klein |
| Partijpuntensysteem | Puntensysteem waarbij een team punten behaalt op basis van de gespeelde partijen (2 punten voor een gewonnen partij, 1 punt bij remise, en 0 punten bij een verliespartij). Daarnaast kan een district dit systeem uitbreiden met 1 of meer aanvullende bonuspunten. Als een partij eindigt door een beurtenlimiet, dan is de speler met het hoogste carambolepercentage winnaar, en deze krijgt dan 1 punt. De verliezer krijgt 0 punten. Is het carambolepercentage gelijk, dan krijgen beide spelers 1 punt. |
| Wedstrijdpuntensysteem | Puntensysteem waarbij een team op basis van het partijpuntensysteem een wedstrijd wint (2 punten), gelijk speelt (1 punt) of verliest (0 punten). Daarnaast kan een district dit systeem uitbreiden met aanvullende bonuspunten. |
| Carambolepuntensysteem | Puntensysteem waarbij per partij elke speler punten behaalt voor het team (1 punt voor elk behaald tiende van de partijlengte). Daarnaast kan een district dit systeem uitbreiden met aanvullende bonuspunten. Dit systeem is ook toepasbaar bij gebruik van een beurtenlimiet. Eventuele bonuspunten worden dan alleen toegekend als de winnaar zijn aantal caramboles gemaakt heeft. |

HOOFDSTUK 1. ALGEMEEN

Art. 1.1. Algemeen

1. Dit Wedstrijdreglement Landscompetitie (WRLC) is van toepassing op alle in dit reglement omschreven competitievormen van het Avondbiljarten en op de jeugdcompetitie. Dit reglement is uitgegeven door de Carambole Reglementen Commissie (CRC) onder auspiciën van de Wedstrijdzaken Commissie Breedtesport (WCB).
2. De Landscompetitie bestaat uit drie ronden:
 - op districtsniveau: de districtsronde;
 - op gewestelijk niveau: de gewestelijke ronde;
 - op nationaal niveau: de nationale ronde.
3. In de districtsronde:
 - a. is het districtsbestuur verantwoordelijk voor de administratief-technische wedstrijdleiding;
 - b. is de vereniging van het thuis spelende team verantwoordelijk voor de wedstrijd-technische leiding;
 - c. berust de wedstrijd-technische eindverantwoordelijkheid bij het organiserende districtsbestuur.
4. In de gewestelijke ronde is de gewestelijk wedstrijdleader verantwoordelijk voor de administratief-technische wedstrijdleiding.
5. In de nationale ronde berust de algehele wedstrijdleiding voor de centraal te spelen wedstrijden van de nationale finale bij de WCB.

Art. 1.2. Toe te passen bepalingen

1. Bij competitiewedstrijden zijn, naast de bepalingen opgenomen in dit reglement, van toepassing:
 - a. de Statuten KNBB, de Statuten KNBB Vereniging Carambole, het Algemeen Reglement KNBB, het Sectiereglement KNBB en de Bijlage van de Sectie Carambole;
 - b. hoofdstuk I en hoofdstuk II van het WRPK en de verwijzingen – voor zo ver van toepassing – opgenomen in het WRLC;
 - c. het Spel- en Arbitragereglement (SAR);
 - d. het Reglement van heffingen en maatregelen van KNBB Vereniging Carambole, het Beroepsreglement KNBB Vereniging Carambole en het Instituut Sport Rechtspraak (ISR);
 - e. de bepalingen die het bestuur voor aanvang van het wedstrijdseizoen in een Officiële Mededeling bekendmaakt.
2. Afwijkende en/of aanvullende bepalingen die de WCB van toepassing verklaren op een tijdelijke wijziging of vooruitlopend op een definitieve wijziging.
3. Een afwijkende bepaling behoeft de goedkeuring van het bestuur. De in dit lid genoemde bepalingen moeten tijdig middels een Officiële Mededeling worden bekendgemaakt.

Art. 1.3. Vaststelling speelsterkte van een speler

1. Met ingang van seizoen 2024-2025 wordt voor een speler per spelsoort landelijk één aanvangsmoyenne vastgesteld. Daartoe wordt er voor een speler per spelsoort ook landelijk één landscompetitie eindmoyenne vastgesteld, zijnde het algemeen moyenne van alle in het voorgaande seizoen gespeelde partijen in de poulefases van de districtsronden van alle avondcompetities (A, B1, B2, C1, C2, C3 en C4, dus exclusief de Damescompetitie) van alle districten.

Toelichting: In sommige districten wordt de districtsronde in meerdere poules gespeeld. De districtskampioen wordt dan bepaald door play-off wedstrijden tussen de poulewinnaars. De partijen gespeeld in deze play-off wedstrijden tellen niet mee in de bepaling van het competitie eindmoyenne. Ook de partijen gespeeld in de gewestelijke ronde en de nationale ronde worden niet meegenomen in de bepaling van het competitie eind-moyenne.

De landscompetitie eindmoyennes worden centraal door Biljartpoint vastgesteld na de gewestelijke finales (in Biljartpoint aangeduid als moyenne 2^e helft).

Als een speler in al deze competities in totaal geen 4 partijen in de betreffende spelsoort heeft gespeeld, dan heeft deze speler geen competitie eindmoyenne van het vorige seizoen.

Toelichting: Het is dus niet meer mogelijk om in Biljartpoint voor een speler verschillende aanvangsmoyennes voor eenzelfde spelsoort te hebben. Als een districtswedstrijdleader een

aanvangsmoyenne aanpast (of een niet-officieel aanvangsmoyenne vaststelt), dan is dat van toepassing voor alle districten waar deze speler in deze spelsoort speelt.

2. Het aanvangsmoyenne voor een nieuwe competitie wordt bepaald door het eindmoyenne van het laatste seizoen waarin tenminste vier partijen zijn gespeeld in een of meer van onderstaande competities en/of een persoonlijk kampioenschap. Het aanvangsmoyenne wordt in onderstaande volgorde vastgesteld.
 - de landscompetitie;
 - de dagcompetitie;
 - de driebandencompetitie van de Sectie Driebanden;
 - de kadercompetitie;
 - een persoonlijk kampioenschap.

Is dit aanvangsmoyenne afkomstig uit de laatste 2 seizoenen, dan is dit een officieel aanvangsmoyenne. In alle andere gevallen is er sprake van een niet-officieel aanvangsmoyenne.

In dit reglement wordt met "NO-speler" bedoeld: een speler met een niet-officieel aanvangsmoyenne.

Is geen enkele van bovenstaande moyennes bekend, dan moet er een moyenne bepaald worden uit testpartijen of door de wedstrijdleader van de vereniging worden aangeleverd.

3. Als een speler de competitie is begonnen met een **niet-officieel** moyenne, dan wordt na elk van de eerste 4 partijen het moyenne opnieuw vastgesteld zoals omschreven in Art. 2.8 lid 2. Na de 4^e partij wordt het dan berekende moyenne definitief en verder beschouwd als het officiële aanvangsmoyenne, waarna het bepaalde voor herziening van **officiële moyennes** van toepassing is. *De speler is dan geen NO-speler meer.*

4. Als een speler in de competitie een andere spelsoort gaat spelen, dan krijgt hij voor die spelsoort een aanvangsmoyenne zoals aangegeven in lid 2.

Heeft de speler geen officieel moyenne in de nieuwe spelsoort, dan dient in de C1 gebruik te worden gemaakt van de C1 overgangstabellen (zie bijlage B). Het aanvangsmoyenne wordt dan gesteld op de ondergrens van het overeenkomstige interval van de nieuwe spelsoort. Heeft de speler een niet-officieel aanvangsmoyenne voor zijn nieuwe spelsoort, dan wordt zijn startmoyenne na elk van de eerste vier partijen bijgesteld zoals beschreven in Art. 2.8 lid 2.

Als een NO-speler een hogere spelsoort gaat spelen, dan blijft hij in deze hogere spelsoort spelen, ook als hij door de herzieningen bij de eerste 4 partijen met zijn algemeen moyenne onder de ondergrens zakt. In dat geval blijft hij tot de volgende algemene herziening (herziening 1^e helft of einde seizoen) in het laagste interval van die hogere spelsoort spelen.

Als een NO-speler een lagere spelsoort gaat spelen, en hij komt door een herziening bij de eerste 4 partijen op een algemeen moyenne gelijk of boven de bovengrens van die spelsoort, dan valt hij weer terug in de hogere spelsoort, en hij blijft daar verder in die hogere spelsoort spelen tot de volgende algemene herziening (herziening 1^e helft of einde seizoen).

5. De wedstrijdleader competitie is bevoegd de partijlengte van een speler aan te passen (zowel omhoog als omlaag) als blijkt dat het algemeen moyenne niet representatief is voor de werkelijke speelsterkte.

Art. 1.4. Spelsoorten, klassen en teamopstellingen

1. De landscompetitie bestaat uit de A-klassen (driebanden-groot), de B-klassen (driebanden-klein) en de C-klassen (libre-klein, libre-klein grote-hoek, kader 38/2, kader 57/2, bandstoten-klein).

Een district kan een speler in een team dispensatie geven om in een andere dan de hierboven genoemde spelsoorten aan een competitie deel te nemen, maar deze speler kan deze competitie dan niet met dit team vervolgen in het gewest en nationaal.

2. Voor alle klassen zijn beurtelimitieten ingesteld zoals vermeld in onderstaande tabel. Districten mogen hier op districtsniveau van afwijken.

3. Klassegrenzen:

| Klasse | Klassegrenzen | | Team-opstelling | Team-samenstelling | (evt.) Beurtenlimiet | Dispensatiegrenzen |
|---------------|---------------|-----------|-----------------|--------------------|----------------------|--|
| | van | tot | | | | |
| A | 0.000 | onbeperkt | 3 | 10 | 60 | |
| B1 | 0.440 | onbeperkt | 3 | 10 | 60 | |
| B2 | 0.000 | 0.600 | 3 | 10 | 60 | Er mag één dispensatiespeler met een moyenne tot 2.100 in de opstelling worden opgenomen. |
| C1 | 3.000 | 15.000 | 3 | 10 | 30 | Zie onder deze tabel. |
| C2 | 2.000 | 7.000 | 3 | 10 | 40 | Er mag één dispensatiespeler met een Libre moyenne tot 15.000, of een Bandstoot moyenne tot 7.000 in de opstelling worden opgenomen. |
| C3 | 1.000 | 2.400 | 3 | 10 | 40 | Er mag één dispensatiespeler met een Libre moyenne tot 7.000, of een Bandstoot moyenne tot 2.400 in de opstelling worden opgenomen. |
| C4 | 0.000 | 1.400 | 3 | 10 | 60 | Er mag één dispensatiespeler met een Libre moyenne tot 2.400, of een Bandstoot moyenne tot 1.400 in de opstelling worden opgenomen. |
| dames (libre) | 0.000 | 5.000 | 3 | 10 | 60 | Er mag één dispensatiespeler met een Libre moyenne tot 7.000, of een Bandstoot moyenne tot 5.000 in de opstelling worden opgenomen. |

C1 klasse: In de C1-klasse mogen teams ook worden samengesteld met spelers in de spelsoorten libre grote-hoek, kader 38/2, kader 57/2 en bandstoten. De opstelling van het team moet ten minste bestaan uit twee libre-spelers, waarvan maximaal één speler libre grote-hoek. Voor alle spelsoorten geldt dezelfde intervaltabel (zie Aanhangsel A).

Het maximum aantal spelers voor de opstelling van een C1-team per spelsoort:

- libre kleine-hoek (moyenne tot 15.000): 3 spelers
- libre grote-hoek (moyenne tussen 9.000 en 15.000): 1 speler
- kader 38/2 (moyenne tussen 7.000 en 15.000): 1 speler
- kader 57/2 (moyenne tussen 9.000 en 15.000): 1 speler
- bandstoten (moyenne tussen 5.000 en 15.000): 1 speler

Daarnaast gelden de volgende voorwaarden:

- a) Komt het libre moyenne van een speler bij een tussentijdse herziening te liggen op 15.000 of hoger, dan moet deze speler een keuze maken tussen kader 38/2 of libre grote-hoek.
- b) Komt het moyenne libre grote-hoek van een speler bij een tussentijdse herziening te liggen op 15.000 of hoger, dan moet deze speler vanaf dat moment verplicht kader 38/2 spelen.
- c) Komt het moyenne kader 38/2 van een speler bij een tussentijdse herziening te liggen op 15.000 of hoger, dan moet deze speler vanaf dat moment verplicht de spelsoort kader 57/2 spelen.
- d) Komt het moyenne kader 57/2 van een speler bij een tussentijdse herziening te liggen op 15.000 of hoger, dan moet deze speler vanaf dat moment verplicht de spelsoort bandstoten spelen.

4. In de tabel in lid 3 worden per klasse de klassegrenzen van/tot genoemd. Spelers met een moyenne op of boven de tot-grens en spelers die een hogere spelsoort spelen zijn dispensatiespelers. In de kolom 'Dispensatiegrenzen' worden de bovengrenzen aangegeven voor dispensatie.
5. In alle C-klassen kan er naast Libre ook een hogere spelsoort gespeeld worden. Alle hogere spelsoorten volgen de Libre intervaltabel van de betreffende klasse, met inbegrip van de onder- en bovengrens van de klasse, zo nodig vanaf een hoger interval (bv. in de C1 begint de Libre GH tabel vanaf moyenne 9.000).
6. Bij opgave van een team moeten alle teamleden een moyenne onder de dispensatiegrens van hun spelsoort in de klasse hebben. Als een teamlid later wordt toegevoegd, dan moet hij op dat moment een moyenne onder de dispensatiegrens van zijn spelsoort in de klasse hebben.
Voorbeeld: in de 2e helft van de competitie wil een B1-speler met een officieel moyenne ('huidig moyenne' in Biljartpoint) van 2.200 invallen bij een B2-team. Dat is niet toegestaan, ook al zou die B1-speler aan het begin van het seizoen een aanvangsmoyenne onder 2.100 hebben gehad.
N.B. Was deze speler al vanaf het begin van het seizoen al ingeschreven bij het team, dan mag hij wel invallen, ook als hij zijn eerste partij pas in de 2^e helft speelt en zijn huidig moyenne op dat moment 2.200 is.
7. De teamopstelling moet in beginsel altijd aan de beperkingen voor dispensatiespelers voldoen; alleen als door de herziening na de 1^e helft van een van de spelers een voorheen geldige teamopstelling ongeldig wordt, dan mag het team toch in de oude opstelling blijven spelen.
Voorbeeld 1: in een C1-team met een Kader 38/2 speler, een Libre GH speler en een Libre KH speler, speelt de Libre GH speler door de herziening na de 1e helft boven de dispensatiegrens van de spelsoort Libre GH en moet hij overstappen naar Kader 38/2. Het team mag dan in deze opstelling blijven spelen, nu dus met de Libre KH speler en twee Kader 38/2 spelers.
Voorbeeld 2: een C2-team begint het seizoen met een dispensatiespeler die Bandstoten speelt (moyenne tussen 2.000 en 7.000). Door de herziening na de 1e helft komt een van de Libre spelers boven 7.000 uit en wordt daarmee ook dispensatiespeler. Het team mag het seizoen afmaken met deze twee dispensatiespelers in de teamopstelling.
8. Als een speler door de herziening na de 1^e helft boven de dispensatiegrens van zijn spelsoort in de klasse komt, dan moet hij overstappen op een hogere spelsoort. Als de speler in de hoogste spelsoort een officieel moyenne heeft boven de dispensatiegrens of als hij een niet-officieel moyenne heeft en door de herzieningen van de eerste 4 partijen (zie Art. 2.8 lid 2) boven de dispensatiegrens van de hoogste spelsoort uitstijgt, dan mag hij het seizoen in die hoogste spelsoort toch afmaken.
Voorbeeld 1: een speler met een moyenne van 2.000 maakt onderdeel uit van een B2-team. Hij komt door de herziening na de 1e helft boven de bovengrens van 2.100, maar mag de rest van het seizoen toch in de B2 blijven spelen.
Voorbeeld 2: een speler met een Libre moyenne van 2.300 schrijft zich in voor de C4. Hij is dus dispensatiespeler. Hij komt door de herziening na de 1e helft boven 2.400 uit, en heeft de keuze om niet meer mee te doen of om over te stappen op Bandstoten. Zijn Bandstoot moyenne mag daarbij hoger zijn dan de dispensatiegrens 1.400, of door herziening van de eerstvolgende 4 partijen hoger worden dan de dispensatiegrens van 1.400. Een speler moet namelijk wel het seizoen af kunnen maken als hij al een halve competitie gespeeld heeft.

9. Een NO-speler moet bij elk van de eerste 4 partijen een startmoyenne onder de dispensatiegrens van zijn spelsoort hebben en met zijn team voldoen aan de beperkingen voor dispensatiespelers (zie lid 3). Komt die NO-speler na een van de eerste 4 partijen op een startmoyenne op of boven de dispensatiegrens van zijn spelsoort, dan moet hij overstappen op een hogere spelsoort en weer met zijn team voldoen aan de beperkingen voor het opstellen van dispensatiespelers. Speelt hij al in de hoogste spelsoort van de klasse, dan mag hij de competitie in die klasse niet verder vervolgen.

Voorbeeld 1: om een C4-team compleet te maken schrijft een speler met een libre moyenne boven 2.400 zich in voor spelsoort Bandstoten met een niet-officieel moyenne van 1.100. Bij de 3e herziening komt hij op een moyenne boven 1.400 uit. Er is geen hogere spelsoort, hij mag daarna niet meer in de C4 opgesteld worden.

Voorbeeld 2: in een C1-team met een Kader 38/2 speler, een Libre GH speler met een niet-officieel aanvangsmoyenne en een Libre KH speler, komt de Libre GH speler door een herziening in een van de eerste 4 partijen boven de bovengrens van Libre GH en moet overstappen naar Kader 38/2. Deze speler mag daarna niet met een andere Kader 38/2 of Kader 57/2 of Bandstoot speler in het team opgesteld worden.

Art. 1.5. Algemene leiding

De algemene leiding van de landscompetitie berust bij de WCB.

Art. 1.6. Inschrijven van een team

1. Het district geeft aan op welke wijze een vereniging teams kan inschrijven voor de districtsronde van de landscompetitie.
Spelers moeten bij aanvang van het seizoen 16 jaar of ouder zijn. Het districtsbestuur kan hierop dispensatie verlenen.
Men heeft het recht één of meer teams voor een competitievorm in te schrijven, mits elk team kan beschikken over het noodzakelijke aantal biljarts voor het spelen van de thuiswedstrijden. Als een team of een speler van een team zich plaatst voor meer dan één vervolgekampioenschap, dan moet het team of de speler een keuze maken indien deze vervolgekampioenschappen op dezelfde dag plaatsvinden.
2. Het districtsbestuur mag beperkingen opleggen aan inschrijven en/of opstellen van spelers in meerdere teams binnen eenzelfde competitie. Als een speler in de teamsamenstelling van meerdere teams voorkomt, dan mag deze speler, als deze teams tegen elkaar spelen, slechts bij één van de twee teams in de teamopstelling voorkomen.
3. De gewestelijk wedstrijdleader geeft, op basis van input van de WCB, aan op welke wijze een district teams kan inschrijven voor de gewestelijke ronde.

Art. 1.7. Terugtrekken van een team

Als een team een of meer wedstrijden heeft gespeeld en daarna uit de competitie wordt teruggetrokken, vervallen alle door en tegen dat team behaalde uitslagen voor zover er geen volledige halve competitie is afgerond. Persoonlijke resultaten blijven wel gehandhaafd.

Voorbeeld 1: In een competitie met 20 teams, waarin elk team 38 wedstrijden speelt (1 keer uit, 1 keer thuis): wordt een team na de 19^e ronde teruggetrokken, dan blijven de resultaten tegen dat team van de eerste 19 ronden staan; de resultaten van de 20^e en latere ronden komen te vervallen.

Voorbeeld 2: In een competitie met 10 teams wordt anderhalve competitie gespeeld: de teams ontmoeten elkaar 3 keer in het seizoen. Na 9 ronden is de eerste halve competitie afgerond, en na 18 ronden de 2^e halve competitie. Wordt een team teruggetrokken na de 9^e ronde, dan blijven de resultaten van de eerste 9 ronden staan, en de resultaten van de latere ronden komen te vervallen. Wordt het team na de 18^e ronde teruggetrokken, dan blijven de resultaten van de eerste 18 ronden staan.

Art. 1.8. Wedstrijdprogramma

Van het wedstrijdprogramma mag alleen worden afgeweken als de wedstrijdleiding daarvoor toestemming heeft gegeven.

Art. 1.9. Sancties; administratief verzuim

1. De bepalingen waarvoor een sanctie of heffing als gevolg van administratief verzuim kan worden opgelegd, zijn van toepassing op alle competities en competitievormen genoemd in dit reglement. Indien nodig raadpleegt men het Reglement Heffingen en Maatregelen.
2. Indien door de afwezigheid van twee of meer spelers van een team de partijen van de desbetreffende wedstrijd niet op de daarvoor vastgestelde tijdstippen kunnen worden begonnen, wordt het team als niet opgekomen beschouwd.
Bij het niet opkomen van een team dient in overleg tussen de teams een nieuwe datum voor de wedstrijd te worden vastgesteld. Als de teams hier onderling niet uit komen, dan stelt de wedstrijdleader een datum, tijd en locatie vast. Dit besluit is bindend.
Als geen datum kan worden vastgesteld of als een team op de nieuw vastgestelde datum niet op komt dagen, dan worden de wedstrijdpunten aan het wel opgekomen team toegekend.
N.B. Bij het carambolepuntensysteem worden dan geen bonuspunten toegekend (dus 10-0 per partij).

HOOFDSTUK 2. DISTRICTSRONDE

Art. 2.1. Opstelling van een team

1. De opstelling van beide teams dient voor de aanvang van een wedstrijd door de teamleiders aan elkaar te worden bekendgemaakt.
2. Spelers in een team worden gerangschikt uitsluitend op hun huidig moyenne, ongeacht de spelsoort. Een district kan ervoor kiezen om de oude spelersvolgorde te hanteren: eerst op (hogere) spelsoort, en vervolgens op moyenne. In het gewest en op de Landsfinale worden spelers alleen op volgorde van moyenne in een team geplaatst.
3. Als spelers in een team een moyenne in hetzelfde interval hebben, dan mag het team kiezen in welke volgorde ze in een wedstrijd opgesteld worden. Deze keuze kan per wedstrijd afzonderlijk gemaakt worden.
4. Na het vastleggen van de opstellingen mogen deze niet meer worden gewijzigd.
5. De volgorde waarin de partijen van een wedstrijd zullen worden gespeeld, wordt door de teamleider van het thuis spelende team vastgesteld en voor de aanvang van de wedstrijd aan de teamleider van het andere team bekendgemaakt.
6. Indien door de afwezigheid van een speler een partij niet op het vastgestelde tijdstip kan beginnen, worden de te behalen punten voor de daardoor niet gespeelde partij toegekend aan het volledig opgekomen team.
7. Indien door de afwezigheid van twee of meer spelers van een team de partijen van de desbetreffende wedstrijd niet op de daarvoor vastgestelde tijdstippen kunnen worden begonnen, wordt dat team als niet opgekomen beschouwd.
8. De voor een wedstrijd als laatste opgestelde speler speelt de eventuele dubbelpartij (alleen van toepassing in de districtsronde). Het districtsbestuur bepaalt of men de dubbelpartij al dan niet met een intervalverhoging speelt. In geval van intervalverhoging speelt de dubbelpartij-speler zijn dubbelpartij met verhoogde interval tegen de laatst geplaatste speler in de teamopstelling van de tegenpartij.
Toelichting: Zoals gesteld in lid 3 mag een team spelers die in hetzelfde interval spelen in elke volgorde opstellen. Deze volgorde bepaalt dan tevens wie de laatste speler is in de opstelling, en die speler speelt dus de dubbelpartij.

Art. 2.2. Indeling en organisatie districtsronde

1. Hebben in een district voor de competitie voor een klasse drie of minder teams ingeschreven, dan dient in overleg met de wedstrijdleiding van het gewest te worden getracht deze teams samen te voegen met die van een ander district om te komen tot een klasse met minimaal vier teams. Het is toegestaan twee verschillende klassen samen te voegen tot een klasse.
2. Indien meerdere klassen zijn samengevoegd, dan spelen teams uit dezelfde klasse beide volgens de bij die klasse geldende tabel, anders spelen beide teams volgens de tabel van de laagste klasse. Indien een beurtenlimiet gehanteerd wordt, dan geldt de beurtenlimiet van de laagste klasse.
Voorbeeld: Als er een gecombineerde C2/C3 competitie gespeeld wordt, dan spelen twee C2 teams tegen elkaar volgens de C2 tabel met de C2 beurtenlimiet, maar een C2 tegen een C3 team of twee C3 teams spelen tegen elkaar volgens de C3 tabel, met de C3 beurtenlimiet. Toelichting: anders zou het voor kunnen komen dat twee spelers met eenzelfde moyenne verschillende aantallen caramboles moeten maken. Dat zou een oneerlijke partij zijn.
3. De districtsronde dient vóór een door de gewestelijk wedstrijdleader vastgestelde datum te zijn beëindigd.

Art. 2.3. Wedstrijdprogramma

1. Voor wat betreft de districtsronde zijn de districten bevoegd de organisatie hiervan zelf te bepalen.
2. Elk team dient een nagenoeg gelijk aantal uit- en thuiswedstrijden te hebben gespeeld.

Art. 2.4. Inschrijvingen; inschrijfgeld

1. Inschrijven dient te gebeuren op de wijze die door het district is voorgeschreven.
2. Elk districtsbestuur bepaalt voor welke datum de inschrijvingen moeten zijn ingediend.
3. Een districtsbestuur kan voor elk team een vast bedrag aan inschrijfgeld vaststellen en bepalen op welke wijze en wanneer dit moet zijn voldaan.

Art. 2.5. Opgave districten van ingeschreven teams

1. De districten dienen vóór 1 oktober van het lopende seizoen de gewestelijk wedstrijdleader mee te delen hoeveel teams per klasse en per vereniging door de onder hen vallende verenigingen zijn ingeschreven. Voor damesteams geldt deze datum van 1 oktober niet, daar wordt de uiterste datum bepaald door de gewestelijk wedstrijdleader.
2. Gastteams dienen te worden opgegeven door het organiserende district.

Art. 2.6. Wijziging in de samenstelling van een team

1. Een district kan, al dan niet onder aanvullende voorwaarden, gedurende het seizoen teamwijzigingen toestaan.
2. Ter dekking van de te maken administratiekosten mag de wedstrijdleiding voor een teamwijziging de betaling van een bedrag verlangen dat niet hoger is dan de helft van de bondscontributie.

Art. 2.7. Vaststelling partijlengten voor aanvang van de districtsronde

1. Voor aanvang van de districtsronde stelt het districtsbestuur voor iedere speler diens partijlengte vast, volgens het bepaalde in dit reglement (Aanhangsel A).

Art. 2.8. Wijzigingen partijlengte gedurende de districtsronde

1. Gedurende de competitie vindt op 1 januari een algemene, landelijke herziening plaats van officiële moyennes. Bij deze herziening geldt dat:
 - een speler minimaal vier partijen moet hebben gespeeld; hierbij wordt gekeken naar alle door de betreffende speler gespeelde partijen, gespeeld in dezelfde spelsoort in alle avondcompetities in alle districten;
 - aan de hand van het nieuw berekende algemeen moyenne de partijlengte opnieuw wordt vastgesteld zoals in Aanhangsel A is bepaald;
Toelichting: het nieuw berekende moyenne is niet een gemiddelde van de moyennes in de districten, maar het algemeen moyenne van alle in de eerste helft tot 1 januari door de betreffende speler gespeelde partijen.
 - het herziene moyenne de teamopstelling kan beïnvloeden;
 - een speler, indien hij door de herziening op een lager moyenne uitkomt, maximaal één interval kan zakken. Is zijn nieuwe moyenne dusdanig lager dat dit meerdere intervallen betreft, dan wordt zijn moyenne vastgelegd op de ondergrens van het direct onderliggende interval ten opzichte van zijn aanvangsmoyenne;
 - Indien een speler halverwege de competitie nog geen vier partijen heeft gespeeld, dan wordt de herziening uitgesteld totdat deze speler zijn vierde partij heeft gespeeld.
Toelichting: ook hier geldt weer: als een wedstrijdleader om wat voor reden een herzien moyenne aanpast, dan is dat van toepassing in alle teams en alle districten waar deze speler in deze spelsoort is opgenomen.
2. Voor een speler met een niet-officieel aanvangsmoyenne wordt tijdens de eerste 4 partijen het startmoyenne voor de eerstvolgende partij telkens als volgt vastgesteld:
 - Na de eerste partij wordt het gemiddelde van het oorspronkelijke aanvangsmoyenne en het algemeen moyenne van de eerste partij gebruikt als startmoyenne voor de tweede partij. Dit kan onbeperkt hoger zijn of maximaal 1 interval lager dan het oorspronkelijke aanvangsmoyenne.
 - Na de tweede partij wordt het algemeen moyenne over de eerste twee partijen gebruikt als startmoyenne voor de derde partij. Het startmoyenne kan onbeperkt naar boven worden bijgesteld of tot maximaal 1 interval lager dan het oorspronkelijke aanvangsmoyenne.
 - Na de derde partij wordt het algemeen moyenne over de eerste 3 partijen gebruikt als startmoyenne voor de vierde partij. Wederom: onbeperkt naar boven of tot maximaal 1 interval onder het oorspronkelijke aanvangsmoyenne.
 - Ten slotte wordt na de vierde partij het algemeen moyenne over de eerste vier partijen beschouwd als nieuw officieel aanvangsmoyenne en gebruikt als startmoyenne voor alle volgende partijen, tot de eventuele herziening halverwege de competitie zoals omschreven in lid 1 hierboven. Ook hier: bijstelling kan onbeperkt naar boven of tot maximaal 1 interval onder het oorspronkelijke aanvangsmoyenne.

Het nieuwe, officiële aanvangsmoyenne kan in hetzelfde seizoen als officieel aanvangsmoyenne voor de PK gebruikt worden.

N.B. Herzieningen worden door Biljartpoint direct na invoer van de wedstrijduitslag toegepast. Bij een dubbelpartij geldt voor beide partijen hetzelfde startmoyenne.

Toelichting: Alleen na de eerste partij wordt er een gemiddelde berekend van 2 moyennes: het aanvangsmoyenne en het moyenne van de eerste partij. Voor alle volgende partijen wordt steeds het algemeen moyenne bepaald over de gespeelde partijen. Het aanvangsmoyenne wordt dan niet meer meegenomen. Het aanvangsmoyenne wordt dus alleen gebruikt na de eerste partij om al te grote uitslagen enigszins te dempen.

N.B. Het algemeen moyenne over de gespeelde partijen is het totaal aantal gemaakte caramboles gedeeld door het totaal aantal beurten, en niet het gemiddelde van de partijmoyennes!

Art. 2.9. Uitslagverwerking

Het bestuur van de thuis spelende vereniging is verantwoordelijk voor het op de juiste wijze en tijdig verwerken van de uitslag.

De periode waarbinnen het verwerken van de uitslag dient te geschieden, wordt bepaald door de met de organisatie belaste wedstrijdleiding. Indien de verwerking van de uitslag niet binnen de gestelde termijn wordt gedaan, kunnen aan het verantwoordelijke team sancties worden opgelegd als gevolg van administratief verzuim.

Art. 2.10. Winnaar districtsronde; titel

1. Het team dat eerste is geworden van een klasse wordt de titel 'teamkampioen' toegekend. Aan deze titel wordt de naam van het desbetreffende district toegevoegd, alsmede de aanduiding van het seizoen en de klasse waarin die titel wordt behaald.
2. Moet een districtsbestuur, gezien het aantal deelnemende teams, een klasse van de districtsronde in twee of meer poules laten spelen, dan bepaalt het zelf op welke wijze de als eerste in elke poule geëindigde teams tegen elkaar zullen spelen opdat uit die teams de nummer 1 (en volgenden) van die klasse kan worden bepaald.
3. In deze "nacompetitie" mogen alleen spelers opgesteld worden die eerder in de districtsronde tenminste 4 partijen in de betreffende spelsoort hebben gespeeld. Voor de nacompetitie worden de moyennes van de spelers op dezelfde wijze vastgesteld als voor de gewestelijke ronde, zie Art. 3.4.
4. De resultaten van deze nacompetitie worden niet meegenomen in de bepaling van de uiteindelijke speelsterkte (eindmoyenne) van de spelers.

HOOFDSTUK 3. GEWESTELIJKE RONDE

Art. 3.1. Indeling en organisatie

1. De gewestelijk wedstrijdleaders bepalen op welke wijze de gewestelijke ronde wordt gespeeld, een indeling van hun districten in een Afdeling 1 en Afdeling 2 daarbij inbegrepen.
2. De gewestelijk wedstrijdleader is bevoegd voor zijn ronde aanvullende bepalingen toe te passen. Aanvullende bepalingen mogen geen invloed hebben op nationaal niveau.
3. De gewestelijke ronde dient vóór een door de WCB bekendgemaakte datum van het betreffende seizoen te zijn beëindigd.

Art. 3.2. Inschrijvingen

1. Elke gewestelijk wedstrijdleader bepaalt voor zijn districten vóór welke datum de deelnemende teams moeten zijn ingeschreven.
2. Nemen aan een districtsronde teams uit twee of meer districten aan een gecombineerde competitie deel, dan mag een districtsbestuur zijn hoogst geëindigde team(s) inschrijven voor de gewestelijke ronde.

Art. 3.3. Voorwaarden voor het inschrijven van een team

1. Spelers die in de districtsronde in meer dan één team hebben gespeeld en deze teams hebben zich geplaatst voor de gewestelijke ronde, moeten een keuze maken voor welk team men uitkomt. Vanaf de gewestelijke ronde kan men in elk van de A-, B- en C-klassen maar voor één team uitkomen.
2. Wijzigingen in de samenstelling van een ingeschreven en aanvaard team zijn niet toegestaan, tenzij daarvoor naar het oordeel van de gewestelijk wedstrijdleader van een dringende reden sprake is.
3. Voor de gewestelijke ronde mogen alleen teams worden ingeschreven die de districtsronde conform dit wedstrijdreglement of conform een goedgekeurd districtscompetitiereglement hebben gespeeld.
4. Voor de gewestelijke ronde en de nationale finale mogen alleen teams worden ingeschreven waarvan de spelers minimaal vier partijen hebben gespeeld in de districtsronde van hetzelfde seizoen.
5. In afwijking van het in lid 3 bepaalde geldt voor de gewestelijke finale Libre Dames dat teams mogen worden ingeschreven met speelsters die:
 - In het huidige seizoen in een aparte Damescompetitie tenminste 4 partijen gespeeld hebben, of
 - In het huidige seizoen in de Landscompetitie (C1 t/m C4) tenminste 4 partijen gespeeld hebben, of
 - In het huidige seizoen bij het Dagbiljarten tenminste 4 partijen gespeeld hebben, of
 - In het huidige seizoen in de Persoonlijke Kampioenschappen tenminste 4 partijen gespeeld hebben.Hebben speelsters aan meer dan een van bovenstaande kampioenschappen deelgenomen dan is het hoogste moyenne van toepassing.
De gewestelijk wedstrijdleader dient het gespeelde moyenne te kunnen controleren.
Een team waarvan niet alle speelsters aan bovengenoemde criteria voldoen, zal niet tot de gewestelijke ronde worden toegelaten.
6. Bij gewestelijke finales mogen spelers ingezet worden als arbiter, maar niet bij wedstrijden van hun eigen team.

Art. 3.4. Vaststelling partijlengten

Bij de inschrijving voor de gewestelijke ronde dienen de districten de volgende moyennes van de spelers op te geven:

- a. Het officiële aanvangsmoyenne (voor NO spelers dus het moyenne zoals vastgesteld na de eerste vier partijen);
- b. Het moyenne na de herziening van de eerste helft van de districtsronde;
- c. Het moyenne nadat de gehele districtsronde is gespeeld exclusief een eventuele nacompetitie zoals omschreven in Art. 2.10 lid 2.

Het hoogste moyenne van a, b en c in de hoogste spelsoort waarin tenminste 4 partijen zijn gespeeld bepaalt het moyenne, spelsoort en partijlengte tijdens de gewestelijke en nationale ronde.

Voorbeelden:

- In de C2:

| aanvang districtsronde | na 1 ^e helft poulefase | na 2 ^e helft poulefase | opgave voor gewestelijke ronde | opgave voor volgend seizoen |
|------------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|--------------------------------|-----------------------------|
| 2.005 | 1.908 | 1.803 | 2.005 | 1.803 |
| 2.005 | 1.908 | 1.951 | 2.005 | 1.951 |
| 2.005 | 2.107 | 2.052 | 2.107 | 2.052 |
| 2.005 | 2.204 | 2.306 | 2.306 | 2.306 |

- In de C1, waarbij de speler overstapt op een andere spelsoort:

| aanvang districtsronde | na 1 ^e helft poulefase | na 2 ^e helft poulefase | opgave voor gewestelijke ronde | opgave voor volgend seizoen |
|------------------------|---|-----------------------------------|--------------------------------|-----------------------------|
| 14.005 LGH | 16.908 LGH → 10.000 K38/2 NO → 10.105 Officieel | 9.803 K38/2 | 10.105 K38/2 | 9.803 K38/2 |
| 7.005 K38/2 | 5.908 K38/2 → 10.000 LKH NO → 9.835 Officieel | 10.951 LKH | 7.005 K38/2 | 10.951 LKH |
| 14.005 LGH | 16.908 LGH → 10.000 K38/2 NO Na 3 part.: 10.105 | geen 4 partijen gespeeld | 16.908 LGH | 10.105 K38/2 NO |

Toelichting bij de C1 voorbeelden:

- In het eerste C1 voorbeeld speelt de Libre GH speler boven de dispensatiegrens en moet overstappen op Kader 38/2. Hij krijgt daar een NO aanvangsmoyenne van 10.000. Na 4 partijen is zijn moyenne 10.105, en dat is dan het officiële aanvangsmoyenne in Kader 38/2 geworden, en daarmee zijn officiële Kader 38/2 moyenne na de 1^e helft. Na de 2^e helft is zijn Kader 38/2 moyenne gezakt naar 9.803.
Voor het vervolg in het gewest wordt eerst gekeken naar de hoogste spelsoort: Kader 38/2. Het daarbij behorende hoogste officiële moyenne is 10.105, dus dat is het moyenne in de gewestelijke finale.
Het competitie eindmoyenne in Kader 38/2 is zijn moyenne na de 2^e helft: 9.803.
- In het tweede C1 voorbeeld speelt de Kader 38/2 speler onder de ondergrens en stapt over op Libre KH. Daar krijgt hij een NO aanvangsmoyenne 10.000, en na de eerste 4 partijen komt hij op 9.835, wat dan zijn officiële aanvangsmoyenne bij Libre KH wordt. Na de 2^e helft is zijn Libre KH moyenne 10.951 geworden.
Voor het vervolg in het gewest is Kader 38/2 zijn hoogste spelsoort, en daarin is het hoogste moyenne 7.005. Voor de opgave voor het volgende seizoen wordt zijn eindmoyenne na de 2^e helft gebruikt: 10.951 in Libre KH.

- *Het derde C1 voorbeeld is als het eerste voorbeeld, maar nu speelt de speler na het overstappen op Kader 38/2 maar 3 partijen. Hij heeft dus geen officieel aanvangsmoyenne in Kader 38/2, dus noodgedwongen moet hij in het gewest toch Libre GH spelen, ondanks zijn moyenne boven de dispensatiegrens. Voor de opgave voor het volgende seizoen gaat hij verder met Kader 38/2, met het moyenne waarop is uitgekomen als aanvangsmoyenne. Dit is dan een NO aanvangsmoyenne voor het volgende seizoen, dat na elk van de eerst 4 partijen wordt herzien.*

Nog even samenvattend:

- a) *Als de poulefase van de districtsronde is uitgespeeld sluit de districtswedstrijdleader de competitie af in Biljartpoint. Hierdoor krijgen de spelers die tenminste 4 partijen gespeeld hebben een 'moyenne na de 2^e helft'. Dit moyenne is een 'districtseindmoyenne'. Een speler die in meerdere districten speelt kan dus verschillende districtseindmoyennes hebben.*
- b) *Het hoogste van het officiële aanvangsmoyenne, het moyenne na de 1^e helft en het moyenne na de 2^e helft wordt gebruikt als startmoyenne in het gewest en nationaal, maar ook voor evt. play-offs na de poulefase.*
- c) *Na de gewestelijke finales wordt in Biljartpoint per spelsoort het landelijke eindmoyenne van elke speler bepaald, en dit wordt dan het aanvangsmoyenne voor het nieuwe seizoen – in alle districten waar de speler in die spelsoort in een team uitkomt.*

Art. 3.5. Uitslagverwerking

1. In de gewestelijke ronde wordt het partijpuntensysteem gebruikt, met extra punt voor het team met het hoogste team-carambolepercentage (totaal van door het opgestelde team gemaakte caramboles gedeeld door het totaal aantal te maken caramboles door het opgestelde team, als percentage naar beneden afgerond (afgekapt) op 3 decimalen.
2. Bij wedstrijden die niet in toernooivorm worden gespeeld, is de thuisspelende vereniging verantwoordelijk voor de juiste afhandeling. Wordt de wedstrijd geautomatiseerd verwerkt, dan krijgt het uitspelende team een print van de uitslag. Wordt de uitslag niet geautomatiseerd verwerkt, dan wordt een foto gemaakt van het uitslagformulier en wordt deze dezelfde dag verzonden naar de gewestelijk wedstrijdleader.
3. Bij wedstrijden in toernooivorm die geautomatiseerd worden verwerkt, krijgen alle teamleiders een print van de onderlinge resultaten van de verschillende wedstrijden. Hen wordt een uitdraai van het eindresultaat ter hand gesteld.
Wordt de uitslag niet geautomatiseerd verwerkt, dan wordt een foto gemaakt van het uitslagformulier en wordt deze dezelfde dag verzonden naar de gewestelijk wedstrijdleader.
De teamleiders krijgen kopieën van het wedstrijdformulier van hun gespeelde wedstrijden, alsmede een kopie van het formulier van de einduitslag.
4. De gewestelijk wedstrijdleader kan bepalen dat de wedstrijdformulieren en de tellijsten van de gewestelijke ronde bewaard moeten blijven tot aan het begin van het nieuwe seizoen.
5. De gewestelijk wedstrijdleader dient voor het begin van de wedstrijden van de nationale ronde de eindstand van de gewestelijke ronde ter kennis te brengen van de daarbij betrokken verenigingen en districten.

Art. 3.6. Winnaar gewestelijke ronde; titel

Aan de nummer 1 van een klasse wordt de titel 'Gewestelijk kampioen' toegekend, met vermelding van het gewest, de afdeling en de klasse.

HOOFDSTUK 4. NATIONALE RONDE

Art. 4.1. Indeling en organisatie

1. Alvorens de gewestelijke ronde begint, maakt de WCB bekend op welke wijze de nationale finale in juni wordt gespeeld.
2. Wordt de nationale finale centraal gespeeld in twee poules, waarbij elke poule uit maximaal vier teams bestaat, dan spelen de nummers één van elke poule om het nationaal kampioenschap. De nummers twee van elke poule spelen om de derde en vierde plaats.
3. Wordt de nationale finale centraal gespeeld in vier poules, waarbij elke poule uit maximaal vier teams bestaat, dan spelen de nummers één van elke poule in twee halve finales. De winnaars van de halve finales spelen om het nationaal kampioenschap en de verliezers spelen om de derde en vierde plaats.
4. De nationale finale wordt op één dag gespeeld.

Art. 4.2. Inschrijvingen

De WCB bepaalt hoeveel teams een gewest mag afvaardigen voor de nationale finale.

De gewestelijk wedstrijdleader bepaalt bij aanvang van het seizoen hoe de afvaardiging naar de nationale finale is geregeld.

Art. 4.3. Opgaveformulieren

1. Voorafgaande aan het seizoen bepaalt de WCB op welke datum en op welke wijze de gegevens van de deelnemende teams aan de nationale finale moeten worden aangeleverd aan het Bondsbureau.
2. Het Bondsbureau brengt de resultaten behaald in de nationale finale ter kennis aan de betrokken districtsbesturen en publiceert het eindklassement op de website van de KNBB Vereniging Carambole.

Art. 4.4. Uitslagverwerking

In de nationale finale wordt het partijpuntensysteem gebruikt, met extra punt voor het team met het hoogste team-carambolepercentage (totaal van door het opgestelde team gemaakte caramboles gedeeld door het totaal aantal te maken caramboles door het opgestelde team, als percentage naar beneden afgerond (afgekapt) op 3 decimalen).

Art. 4.5. Winnaar nationale finale; titel

Aan de nummer 1 van een klasse wordt de titel 'Teamkampioen van Nederland' toegekend. Aan deze titel wordt de aanduiding van het seizoen toegevoegd en de klasse waarin die titel wordt behaald.

HOOFDSTUK 5. SLOTBEPALINGEN

Art. 5.1. Onvoorziene gevallen

1. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist het desbetreffende bestuur of de desbetreffende wedstrijdleider op advies van de WCB. Leidend daarbij zal zijn de geest van het reglement en de door de KNBB geformuleerde doelstellingen.
2. Indien een wedstrijdleiding zonder voorafgaande toestemming in een niet voorzien geval zelfstandig moet handelen, is zij verplicht de WCB direct daaromtrent te informeren.

Art. 5.2. Inwerkingtreding; wijzigingen

1. Dit Wedstrijdreglement Landscompetitie treedt in werking met ingang van seizoen 2024-2025.
2. Wijzigingen op dit reglement treden in werking op de daarbij bekend te maken datum en nadat deze wijzigingen in de Officiële Mededelingen zijn gepubliceerd. Het op deze wijze bekendmaken is niet noodzakelijk als een wijziging wordt opgenomen in een nieuw competitiereglement of in een officieel wijzigingsblad op het reglement landscompetitie.
3. Eerder uitgegeven competitierglementen, alsmede de wijzigingen daarop, zijn door de inwerkingtreding van dit Wedstrijdreglement Landscompetitie niet meer van kracht.
4. Een district is bevoegd afwijkende of aanvullende bepalingen toe te passen, mits deze
 - in een districtscompetitierglement vastgelegd worden;
 - niet in strijd zijn met de KNBB reglementen;
 - ter goedkeuring aan de WCB (breedtesport@knbb-carambole.nl) voorgelegd en goedgekeurd zijn. Bij ongeoorloofde afwijkingen kan een district uitgesloten worden van vervolg in het gewest.

AANHANGSEL A. Intervaltabel Libre

| TEAM-COMPETITIE LIBRE | | | C5 (DAMES) | C4 | C3 | C2 | C1 |
|--------------------------|---|--------|------------------|------------------|------------------|------------------|------------------|
| MOYENNE | | | Partij lengte | Partij lengte | Partij lengte | Partij lengte | Partij lengte |
| VAN | | TOT | | | | | |
| 0.000 | - | 0.100 | 15 | 15 | | | |
| 0.100 | - | 0.200 | 17 | 17 | | | |
| 0.200 | - | 0.250 | 18 | 18 | | | |
| 0.250 | - | 0.300 | 19 | 19 | | | |
| 0.300 | - | 0.350 | 20 | 20 | | | |
| 0.350 | - | 0.400 | 21 | 21 | | | |
| 0.400 | - | 0.500 | 23 | 23 | | | |
| 0.500 | - | 0.600 | 25 | 25 | | | |
| 0.600 | - | 0.700 | 27 | 27 | | | |
| 0.700 | - | 0.800 | 29 | 29 | | | |
| 0.800 | - | 0.900 | 31 | 31 | | | |
| 0.900 | - | 1.000 | 33 | 33 | | | |
| 1.000 | - | 1.100 | 35 | 35 | 35 | | |
| 1.100 | - | 1.200 | 37 | 37 | 37 | | |
| 1.200 | - | 1.300 | 39 | 39 | 39 | | |
| 1.300 | - | 1.400 | 41 | 41 | 41 | | |
| 1.400 | - | 1.500 | 43 | 43 | 43 | | |
| 1.500 | - | 1.600 | 45 | 45 | 45 | | |
| 1.600 | - | 1.700 | 47 | 47 | 47 | | |
| 1.700 | - | 1.800 | 49 | 49 | 49 | | |
| 1.800 | - | 1.900 | 51 | 51 | 51 | | |
| 1.900 | - | 2.000 | 53 | 53 | 53 | | |
| 2.000 | - | 2.200 | 55 | 55 | 55 | 55 | |
| 2.200 | - | 2.400 | 60 | 60 | 60 | 60 | |
| 2.400 | - | 2.600 | 65 | 65 | 65 | 65 | |
| 2.600 | - | 2.800 | 70 | 70 | 70 | 70 | |
| 2.800 | - | 3.000 | 75 | 75 | 75 | 75 | |
| 3.000 | - | 3.500 | 80 | 80 | 80 | 80 | 80 |
| 3.500 | - | 4.000 | 90 | 90 | 90 | 90 | 90 |
| 4.000 | - | 4.500 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 |
| 4.500 | - | 5.000 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 |
| 5.000 | - | 5.500 | 120 | 120 | 120 | 120 | 120 |
| 5.500 | - | 6.000 | 130 | 130 | 130 | 130 | 130 |
| 6.000 | - | 6.500 | 140 | 140 | 140 | 140 | 140 |
| 6.500 | - | 7.000 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 |
| 7.000 | - | 8.000 | 160 | 160 | 160 | 160 | 160 |
| 8.000 | - | 9.000 | 170 | 170 | 170 | 170 | 170 |
| 9.000 | - | 10.000 | 180 | 180 | 180 | 180 | 180 |
| 10.000 | - | 11.000 | 200 | 200 | 200 | 200 | 200 |
| 11.000 | - | 13.000 | 220 | 220 | 220 | 220 | 220 |
| 13.000 | - | 15.000 | 250 | 250 | 250 | 250 | 250 |
| 15.000 | - | 20.000 | 300 | 300 | 300 | 300 | 300 |
| 20.000 | - | 25.000 | 350 | 350 | 350 | 350 | 350 |

AANHANGSEL B. C1 Overgangstabellen

| LIBRE (KLEINE-HOEK) | | | |
|---------------------|---|--------|---------------|
| MOYENNE | | | Partij lengte |
| VAN | - | TOT | |
| 6.500 | - | 7.000 | 150 |
| 7.000 | - | 8.000 | 160 |
| 8.000 | - | 9.000 | 170 |
| 9.000 | - | 10.000 | 180 |
| 10.000 | - | 11.000 | 200 |
| 11.000 | - | 13.000 | 220 |
| 13.000 | - | 15.000 | 250 |
| 15.000 | - | 20.000 | |
| 20.000 | - | 25.000 | |

| LIBRE GROTE-HOEK | | | |
|------------------|---|--------|---------------|
| MOYENNE | | | Partij lengte |
| VAN | - | TOT | |
| | - | 9.000 | |
| 9.000 | - | 10.000 | 180 |
| 10.000 | - | 11.000 | 200 |
| 11.000 | - | 13.000 | 220 |
| 13.000 | - | 15.000 | 250 |
| 15.000 | - | 20.000 | |
| 20.000 | - | 25.000 | |

| KADER 38/2 | | | |
|------------|---|--------|---------------|
| MOYENNE | | | Partij lengte |
| VAN | - | TOT | |
| | - | 7.000 | |
| 7.000 | - | 8.000 | 160 |
| 8.000 | - | 9.000 | 170 |
| 9.000 | - | 10.000 | 180 |
| 10.000 | - | 11.000 | 200 |
| 11.000 | - | 13.000 | 220 |
| 13.000 | - | 15.000 | 250 |
| 15.000 | - | 20.000 | |
| 20.000 | - | 25.000 | |

| KADER 38/2 | | | |
|------------|---|--------|---------------|
| MOYENNE | | | Partij lengte |
| VAN | - | TOT | |
| 7.000 | - | 8.000 | 160 |
| 8.000 | - | 9.000 | 170 |
| 9.000 | - | 10.000 | 180 |
| 10.000 | - | 11.000 | 200 |
| 11.000 | - | 13.000 | 220 |
| 13.000 | - | 15.000 | 250 |
| 15.000 | - | 20.000 | |
| 20.000 | - | 25.000 | |

| KADER 57/2 | | | |
|------------|---|--------|---------------|
| MOYENNE | | | Partij lengte |
| VAN | - | TOT | |
| | - | 9.000 | |
| 9.000 | - | 10.000 | 180 |
| 10.000 | - | 11.000 | 200 |
| 11.000 | - | 13.000 | 220 |
| 13.000 | - | 15.000 | 250 |
| 15.000 | - | 20.000 | |
| 20.000 | - | 25.000 | |

| BANDSTOTEN | | | |
|------------|---|--------|---------------|
| MOYENNE | | | Partij lengte |
| VAN | - | TOT | |
| | - | 5.000 | |
| 5.000 | - | 5.500 | 120 |
| 5.500 | - | 6.000 | 130 |
| 6.000 | - | 6.500 | 140 |
| 6.500 | - | 7.000 | 150 |
| 7.000 | - | 8.000 | 160 |
| 8.000 | - | 9.000 | 170 |
| 9.000 | - | 10.000 | 180 |
| 10.000 | - | 11.000 | 200 |
| 11.000 | - | 13.000 | 220 |
| 13.000 | - | 15.000 | 250 |

AANHANGSEL C. Intervaltabel Driebanden

| TEAM-COMPETITIE DRIEBANDEN | | |
|-------------------------------|---|-------|
| MOYENNE | | |
| VAN | - | TOT |
| 0.000 | - | 0.300 |
| 0.300 | - | 0.320 |
| 0.320 | - | 0.340 |
| 0.340 | - | 0.360 |
| 0.360 | - | 0.380 |
| 0.380 | - | 0.400 |
| 0.400 | - | 0.420 |
| 0.420 | - | 0.440 |
| 0.440 | - | 0.480 |
| 0.480 | - | 0.520 |
| 0.520 | - | 0.560 |
| 0.560 | - | 0.600 |
| 0.600 | - | 0.640 |
| 0.640 | - | 0.680 |
| 0.680 | - | 0.720 |
| 0.720 | - | 0.760 |
| 0.760 | - | 0.800 |
| 0.800 | - | 0.900 |
| 0.900 | - | 1.000 |
| 1.000 | - | 1.100 |
| 1.100 | - | 1.200 |
| 1.200 | - | 1.300 |
| 1.300 | - | 1.500 |
| 1.500 | - | 1.700 |
| 1.700 | - | 1.900 |
| 1.900 | - | 2.100 |
| 2.100 | - | 2.300 |
| 2.300 | - | 2.500 |
| 2.500 | - | 3.000 |

| B2 | B1 | A |
|------------------|------------------|------------------|
| Partij lengte | Partij lengte | Partij lengte |
| 15 | | 15 |
| 16 | | 16 |
| 17 | | 17 |
| 18 | | 18 |
| 19 | | 19 |
| 20 | | 20 |
| 21 | | 21 |
| 22 | | 22 |
| 23 | 23 | 23 |
| 25 | 25 | 25 |
| 27 | 27 | 27 |
| 29 | 29 | 29 |
| 31 | 31 | 31 |
| 33 | 33 | 33 |
| 35 | 35 | 35 |
| 37 | 37 | 37 |
| 39 | 39 | 39 |
| 42 | 42 | 42 |
| 47 | 47 | 47 |
| 52 | 52 | 52 |
| 57 | 57 | 57 |
| 62 | 62 | 62 |
| 70 | 70 | 70 |
| 80 | 80 | 80 |
| 90 | 90 | 90 |
| 100 | 100 | 100 |
| 110 | 110 | 110 |
| 120 | 120 | 120 |
| 135 | 135 | 135 |